

Miguel Di Lalla

Desarrollador Junior en Ciencia de Datos y Aprendizaje Automático
migueljdlallap@gmail.com — Santa Cruz de Tenerife, ES



Resumen

Aprendiz autodidacta con base científica y mentalidad de creador. Tras completar 6 semestres de ingeniería y formarme en ciencia de datos (Hack A Boss), desarrolle dos proyectos destacados: una app de visión por computador con YOLOv8 y una app web lúdica para enfoque personal (FlowLoops). Dominio Python, CLI tools y prototipado con Vanilla JS. Busco mi primera experiencia profesional en IT para seguir creciendo y aportar con visión, estructura y entusiasmo.

Educación

Hack A Boss — Bootcamp de Ciencia de Datos

Certificación en Data Science (2024-04 — 2024-07)

- Big Data
- Streamlit
- Bases de Datos
- Machine Learning y Deep Learning
- Python para Ciencia de Datos
- Matemáticas y Estadística
- Proyecto Final

Coursera — Google Career Certificates

Google Data Analytics Professional Certificate (Finalizado en Mayo 2023)

- SQL, Tableau, R y hojas de cálculo
- Preparación, limpieza, análisis y visualización de datos
- Capstone project con caso de estudio

Coursera — Yale University

The Science of Well-Being (Finalizado en Sep 2020)

- Psicología positiva y hábitos de bienestar
- Curso dictado por la profesora Laurie Santos

Universidad Central de Venezuela

Pregrado (6 semestres) en Ingeniería Metalúrgica (2017 — 2020)

- Cálculo I, II y III
- Álgebra vectorial y cálculo numérico
- Físico-química (teoría y laboratorios)
- Mecánica, física de fluidos y electricidad
- Introducción a la ciencia de materiales
- Geometría descriptiva y diseño asistido (CAD)
- Fundamentos de programación con Pascal

ARTS Digital Institute — Caracas, Venezuela

Formación técnica en software creativo y CAD (2016 — 2019)

- Adobe: Photoshop, Illustrator, After Effects
- Autodesk: AutoCAD, Inventor, 3ds Max + V-Ray

Habilidades

Programación

- Python
- JavaScript
- R

Desarrollo Web

- HTML
- Tailwind CSS
- Service Workers (PWA)

Data Tools

- YOLOv8
- Albumentations
- Streamlit
- pandas
- NumPy
- scikit-learn
- Matplotlib
- Seaborn
- Tableau

Herramientas Técnicas

- Click (Python CLI)
- Rich
- Git/GitHub
- Visual Studio Code
- Markdown

Prácticas Profesionales

- Project Storytelling
- PEP8 & Code Organization
- Iterative Research
- User-Centered Design
- Documentation
- Product-Aware Mindset

Creatividad y Otras Disciplinas

- AutoCAD
- Autodesk Inventor
- Autodesk 3dsMAX
- Blender
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Scenic Arts
- Conceptual Illustration

Idiomas

- Español — Nativo
- Inglés — Profesional